

## DAFTAR PUSTAKA

- Chronister, J.2006. *Blender Basic Second Edition Drafting Technology*.
- Mulyono, Hari. (2009) dalam penelitiannya “*Sistem Navigasi Gedung H Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta Secara 3D (Dimensi)*”. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Haso (2008) “Navigasi”  
Diakses tanggal Kamis, 13 November 2008 04:53  
[http://www.arismaduta.org/index.php?option=com\\_content&view=article  
&id=89:navigasi&catid=51:navigasi&Itemid=77](http://www.arismaduta.org/index.php?option=com_content&view=article&id=89:navigasi&catid=51:navigasi&Itemid=77).
- Jogiyanto. 2005 “Metodologi Penelitian Sistem Informatika”. Yogyakarta.
- Mustika, Laila. (2010) “Sistem Informasi dan Panduan Arah Gedung SDIT Mutiara Insani Delanggu Berbasis 3D Blender”. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Faisal, Amir Mohamad. (2011) “Blender”  
Diakses tanggal selasa, 18 oktober 2011.  
<http://faisalicang.blogspot.com/2011/10/software-blender-untuk-modeling-3d.html>.
- Muryono, Tri. (2010) dalam penelitiannya “*Pemodelan Navigasi Darat Gunung Merapi-Merbabu secara 3 Dimensi*”. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Bachtia,Yusuf. (2010) dalam penelitiannya yang berjudul “*Pemodelan Navigasi Kampus 1 dan kampus 2 Secara 2 Dimensi menggunakan Blender*”. Tugas Akhir. Universitas Muhammadiyah Surakarta.